“Lasallista haz brillar tu propia estrella”

Colegio La Salle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| logosalle.bmp  **ASIGNATURA**: Computación **NIVEL**: Undécimos Años. **AÑO**: 2012  **PROFESOR**: José Antonio Camacho Troyo **Trimestre**: I | | | | |
| **OBJETIVOS** | **CONTENIDOS** | **PROCEDIMIENTOS** | **VALORES / ACTITUDES** | **CRITERIO DE EVALUACION** |
| * Crear las primeras bases de datos. * Conceptualizar las múltiples funciones de una tabla de datos relacionada y ordenada en un lenguaje visual. * Diseñar las primeras órdenes programadas para realizar una función. * Cortar, copiar y pegar objetos. * Crear Ventanas por medio de comandos. * Diseñar un programa y que sea funcional. * Crear un diagrama de flujo. * Aplicar la lógica para resolver un problema según el computador. | * Programa Microsoft Visual Studio (propiamente Visual FOX.) * Comandos Básicos para crear una tabla con Visual Fox. * Ordenes interactivas para completar campos por medio de formulas de programación. * Comandos Avanzados para la creación de un programa. * Creación de ventanas como las del propio Microsoft Windows. * Compilar un programa. | * Creación de tablas como las de Microsoft Excel aplicadas como bases de datos. * Creación de un programa que administre las tablas, con las funciones básicas de buscar, eliminar, y modificar datos. * Creación de un programa de forma creativa por cada alumno(a). | Aplicar el Microsoft Visual Studio como una herramienta de programación para la creación de un proyecto.  Concientizar el uso común y práctico del computador como una herramienta de aplicación contemporánea.  Integrar a las diferentes asignaturas para la presentación de temas investigados o de clases. | Crea una solución a los problemas planteados de forma ingeniosa.  Aplica los conocimientos para crear ventanas organizadas y claras.  Diseño del programa creativo.  Termina las prácticas y las presentaciones de manera individual y correcta. |

“Lasallista haz brillar tu propia estrella”

Colegio La Salle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| logosalle.bmp  **ASIGNATURA**: Computación **NIVEL**: Undécimos Años. **AÑO**: 2012  **PROFESOR**: José Antonio Camacho Troyo **Trimestre**: II | | | | |
| **OBJETIVOS** | **CONTENIDOS** | **PROCEDIMIENTOS** | **VALORES / ACTITUDES** | **CRITERIO DE EVALUACION** |
| * Abrir el programa de flash Macromedia. Utilizar las herramientas de dibujo. Crear líneas y plumas * Borrar. Crear interpolaciones de movimientos. Crear Interpolaciones de forma. Crear botones I * Crear botones II y páginas en flash. Aplicar acciones en botones movie clips o clips de película * Aplicar máscaras. Crear imágenes animadas. Importar de imágenes. Publicar un flash. | * Programa Flash de Macromedia * Comandos básicos de Flash MX. Prácticas Interpolaciones * Creación Figuras y objetos sencillos Vocabulario técnico. * Reflexiones, oraciones. * Descarga de Actualizaciones por el Internet. * Uso del Internet para valoraciones interdisciplinarias. * Editar imágenes complejas | Creación y diseño de animaciones en flash y plantillas.  Promover la creatividad en los educandos por medio de la creación de imágenes animadas.  Elaboración de informes, resúmenes e informes.  Creación de escenarios utilizando el computador como herramienta para la producción de material didáctico. | Aplicar el Flash MX como una herramienta para la construcción de documentos y animaciones.  Concientizar el uso común y práctico del computador como una herramienta de aplicación contemporánea.  Integrar a las diferentes asignaturas para la presentación de temas investigados o de clases.  Fomentar la importancia de los programas de mecanografía para el uso correcto del teclado. | Crea una solución a los problemas planteados de forma ingeniosa.  Aplica los conocimientos para crear presentaciones organizadas y claras.  Mejora la presentación y completa la hoja electrónica con una secuencia lógica.  Termina las prácticas y las presentaciones de manera individual y correcta.  Aplica la mecanografía de forma correcta y ordenada. |

“Lasallista haz brillar tu propia estrella”

Colegio La Salle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| logosalle.bmp  **ASIGNATURA**: Computación **NIVEL**: Undécimos Años. **AÑO**: 2012  **PROFESOR**: José Antonio Camacho Troyo **Trimestre**: III | | | | |
| **OBJETIVOS** | **CONTENIDOS** | **PROCEDIMIENTOS** | **VALORES / ACTITUDES** | **CRITERIO DE EVALUACION** |
| * Aplicación del DVD de Linux como programas de sistemas operativos alternativos y aplicaciones variadas. * Aplicación del CD de mantenimiento y reparación de computadoras. * Ejecutar el open Office como plataforma independiente y comparaciones con el Microsoft office para la elaboración de documentos. | * Programa Linux Ubuntu / Kubuntu y Knoppix. * Comandos básicos de Linux. Prácticas de aplicaciones varias. * Creación Figuras y objetos sencillos Vocabulario técnico. * Reflexiones, oraciones. * Descarga de Actualizaciones por el Internet. * Uso del Internet para valoraciones interdisciplinarias. * Editar imágenes complejas * Mecanografía por software. | Creación y diseño de documentos de open office.  Promover la creatividad en los educandos por medio de la ejecución de programas de mantenimiento y reparación.  Elaboración de ejercicios de mecanografía asistida por computador.  Creación de diseños y paginas webs interactivas. | Aplicar el Linux como una herramienta para la construcción de documentales y animaciones.  Concientizar el uso común y práctico del computador como una herramienta de aplicación contemporánea.  Integrar a las diferentes asignaturas para la presentación de temas investigados o de clases.  Fomentar la importancia de los programas de mecanografía para el uso correcto del teclado. | Crea una solución a los problemas planteados de forma ingeniosa.  Aplica los conocimientos para crear presentaciones organizadas y claras.  Mejora la presentación y completa la hoja electrónica con una secuencia lógica.  Termina las prácticas y las presentaciones de manera individual y correcta.  Aplica la mecanografía de forma correcta y ordenada. |