“Lasallista haz brillar tu propia estrella”

Colegio La Salle

|  |
| --- |
| logosalle.bmp**ASIGNATURA**: Computación **NIVEL**: Noveno Año. **AÑO**: 2012**PROFESOR**: José Antonio Camacho Troyo **Trimestre**: I |
| **OBJETIVOS** | **CONTENIDOS** | **PROCEDIMIENTOS** | **VALORES / ACTITUDES** | **CRITERIO DE EVALUACION** |
| * Crear las primeras bases de datos.
* Conceptualizar las múltiples funciones de una tabla de datos relacionada y ordenada en un lenguaje visual.
* Diseñar las primeras órdenes programadas para realizar una función.
* Cortar, copiar y pegar objetos.
* Crear Ventanas por medio de comandos.
* Diseñar un programa y que sea funcional.
* Crear un diagrama de flujo.
* Aplicar la lógica para resolver un problema según el computador.
 | * Programa Microsoft Visual Studio (propiamente Visual FOX.)
* Comandos Básicos para crear una tabla con Visual Fox.
* Ordenes interactivas para completar campos por medio de formulas de programación.
* Comandos Avanzados para la creación de un programa.
* Creación de ventanas como las del propio Microsoft Windows.
* Compilar un programa.
 | * Creación de tablas como las de Microsoft Excel aplicadas como bases de datos.
* Creación de un programa que administre las tablas, con las funciones básicas de buscar, eliminar, y modificar datos.
* Creación de un programa de forma creativa por cada alumno(a).
 | Aplicar el Microsoft Visual Studio como una herramienta de programación para la creación de un proyecto.Concientizar el uso común y práctico del computador como una herramienta de aplicación contemporánea. Integrar a las diferentes asignaturas para la presentación de temas investigados o de clases. | Crea una solución a los problemas planteados de forma ingeniosa.Aplica los conocimientos para crear ventanas organizadas y claras.Diseño del programa creativo.Termina las prácticas y las presentaciones de manera individual y correcta. |

“Lasallista haz brillar tu propia estrella”

Colegio La Salle

|  |
| --- |
| logosalle.bmp**ASIGNATURA**: Computación **NIVEL**: Novenos Años. **AÑO**: 2012**PROFESOR**: José Antonio Camacho Troyo **Trimestre**: II |
| **OBJETIVOS** | **CONTENIDOS** | **PROCEDIMIENTOS** | **VALORES / ACTITUDES** | **CRITERIO DE EVALUACION** |
| * Abrir el programa de PowerPoint. Utilizar las herramientas de dibujo. Crear líneas y plumas
* Borrar y crear efectos de transición, animación y progresiones de movimientos. Crear botones de acción. Crear presentaciones.
* Aplicar fondos, diseños, estilos y plantillas prediseñadas.
* Aplicar efectos de sonidos en las presentaciones.
 | * Programa PowerPoint
* Comandos básicos de PowerPoint. Prácticas en línea.
* Creación Figuras y objetos sencillos Vocabulario técnico.
* Reflexiones, oraciones.
* Descarga de Actualizaciones por el Internet.
* Uso del Internet para valoraciones interdisciplinarias.
* Editar imágenes complejas
 | Creación y diseño de animaciones en PowerPoint y plantillas.Promover la creatividad en los educandos por medio de la creación de imágenes animadas.Elaboración de informes, resúmenes e informes.Creación de escenarios utilizando el computador como herramienta para la producción de material didáctico.  | Aplicar el PowerPoint como una herramienta para la construcción de documentales, transiciones o animaciones.Concientizar el uso común y práctico del computador como una herramienta de aplicación contemporánea. Integrar a las diferentes asignaturas para la presentación de temas investigados o de clases.Fomentar la importancia de los programas de mecanografía para el uso correcto del teclado. | Crea una solución a los problemas planteados de forma ingeniosa.Aplica los conocimientos para crear presentaciones organizadas y claras.Mejora la presentación y completa la hoja electrónica con una secuencia lógica. Termina las prácticas y las presentaciones de manera individual y correcta.Aplica la mecanografía de forma correcta y ordenada. |

 “Lasallista haz brillar tu propia estrella”

Colegio La Salle

|  |
| --- |
| logosalle.bmp**ASIGNATURA**: Computación **NIVEL**: Novenos Años. **AÑO**: 2012**PROFESOR**: José Antonio Camacho Troyo **Trimestre**: III |
| **OBJETIVOS** | **CONTENIDOS** | **PROCEDIMIENTOS** | **VALORES / ACTITUDES** | **CRITERIO DE EVALUACION** |
| * Abrir el programa de Proshow. Utilizar las herramientas de dibujo. Crear líneas y plumas
* Borrar. Crear interpolaciones de movimientos. Crear Interpolaciones de forma. Crear botones I
* Crear botones II y páginas en flash. Aplicar acciones en botones movie clips o clips de película
* Aplicar máscaras. Crear imágenes animadas. Importar de imágenes. Publicar un flash.
* Instalar programas de internet y explicados por los educandos descargados de páginas educativas.
 | * Programa Proshow
* Comandos básicos de Proshow. Prácticas Interpolaciones
* Creación Figuras y objetos sencillos Vocabulario técnico.
* Reflexiones, oraciones.
* Descarga de Actualizaciones por el Internet.
* Uso del Internet para valoraciones interdisciplinarias.
* Editar imágenes complejas
 | Creación y diseño de animaciones en flash y plantillas.Promover la creatividad en los educandos por medio de la creación de imágenes animadas.Elaboración de informes, resúmenes e informes.Creación de escenarios utilizando el computador como herramienta para la producción de material didáctico.  | Aplicar el Proshow como una herramienta para la construcción de documentales y animaciones.Concientizar el uso común y práctico del computador como una herramienta de aplicación contemporánea. Integrar a las diferentes asignaturas para la presentación de temas investigados o de clases.Fomentar la importancia de los programas de mecanografía para el uso correcto del teclado. | Crea una solución a los problemas planteados de forma ingeniosa.Aplica los conocimientos para crear presentaciones organizadas y claras.Mejora la presentación y completa la hoja electrónica con una secuencia lógica. Termina las prácticas y las presentaciones de manera individual y correcta.Aplica la mecanografía de forma correcta y ordenada. |